



2025 年第五屆全國中學生程式設計競賽 (NSSPC 2025)

1. NSSPC 簡介

回應全球變革，特別是在疫情之後，馬來西亞國立臺灣大學校友會（AANTUM）認識到程式設計是學生必備的重要技能。為此，AANTUM 聯合拉曼大學（UTAR）及國立臺灣大學（NTU）共同創辦了全國中學生程式設計競賽（NSSPC）。

NSSPC 是一項以實踐導向、實作任務為核心基礎的競賽（project-based contest），強調實際程式設計能力。其多層次學習模式適用於不同水準的學生——從初學者到高級編碼者，鼓勵他們持續提升技能。競賽採用三人一組的團隊模式，培養學生的協作能力、問題解決能力、邏輯思維和有效溝通能力，使他們能更好地應對現實世界的挑戰。

NSSPC 現已邁入第五年，致力於提升馬來西亞中學生的程式設計能力，契合國家資訊技術發展方向，培養數位時代創新人才。競賽提供嚴謹的學術平臺，並獲得 NTU、UTAR 及業界專家的專業指導。其核心內容包括程式設計、問題解決和團隊合作，培養具有科技素養的學生，為馬來西亞的科技和經濟發展貢獻力量。

2. NSSPC 主單與協辦單位

運營團隊由馬來西亞國立臺灣大學校友會（AANTUM）、國立臺灣大學（NTU）及拉曼大學（UTAR）組成。指導委員會由相關領域的專家組成，具體名單如下：

Unit Panduan	Tetamu Khas & Kepakaran		
National Taiwan University (NTU)	Professor Tsai, Hsin-mu (Jawatan : Timbalan Naib Presiden untuk Hal Ehwal Akademik / Pengarah, Pusat IOX) (Professor : Sains Komputer, Kejuruteraan Maklumat dan Penyelidikan Delta) (Kepakaran Penyelidikan: Komunikasi Tanpa Wayar Kendaraan, Sensor Tanpa Wayar) (Anugerah Kecemerlangan Penyelidikan Delta dari Pusat AI Delta Electronics)		
	Professor Huang, Shang-en (Professor: Jabatan Sains Komputer dan Kejuruteraan Maklumat) (Kepakaran Penyelidikan: Algoritma Graf dan Struktur Data, Algoritma Graf Selari dan Teragih)		
Universiti Tunku Abdul Rahman (UTAR)	Prof. Ts Dr. Liew Soung Yue (Dean: Fakulti Teknologi Maklumat dan Komunikasi)	Dr. Jasmina Khaw Yen Min Dr. Kh'ng Xin Yi Dr. Tan Joi San Ts Dr. Phan Koo Yuen Ts Dr. Tong Dong Ling Ts Ms. Lai Siew Cheng	Dr. Teoh Shen Khang Ms. Tan Lyk Yin Mr. Sor Kean Vee
Penasihat	Teoh Boon Hai (Advisor, Mantan Timbalan Ketua Nazir Sekolah) James JM Buu (Timbalan Ketua Misi Pejabat Ekonomi dan Kebudayaan Taipei di Malaysia) Charlin Chang (Pengarah Bahagian Pendidikan Pejabat Ekonomi dan Kebudayaan Taipei di Malaysia)		



2025 年第五屆全國中學生程式設計競賽 (NSSPC 2025)

3. 願景與使命

NSSPC 2025 是面向全馬中學生的課外程式設計競賽，旨在為對程式設計感興趣或具有天賦的學生提供一個交流互動、展示技能的平臺，同時提升團隊合作與問題解決能力。本競賽作為一個國家級平臺，連接學術界、產業界和社會群體，支援並推動下一代程式設計人才的成長，推動年輕世代在科學與技術驅動的國家發展中追求卓越。

4. NSSPC 宗旨

- 4.1. 提升中學生對程式設計的興趣，加深對程式設計概念的理解。
- 4.2. 促進中學生的溝通與閱讀能力，培養邏輯思維，提高其解決問題的能力與未來對職業適應力。
- 4.3. 推動跨校合作，為不同教育體系的學生提供一個互動學習和共同成長的平臺。
- 4.4. 縮小城鄉學校之間的差距，促進軟體與硬體資源的交流，增進民族團結與融合。

5. NSSPC 目標

- 5.1. 通過獲得馬來西亞教育部（KPM）、州教育局（JPN）和縣教育局（PPD）的批准，在全國範圍內推廣比賽，最大化學生的參與度，覆蓋馬來西亞各地不同地區。
- 5.2. 確保所有註冊參加的學生均能公平參與比賽，提供免費的程式設計學習平臺和線上預訓練課程，包括針對初學者的培訓。符合自主學習報告標準的學生可組隊晉級初賽及後續決賽。
- 5.3. 促進學術界、工業界和社區的參與，邀請國立臺灣大學（NTU）、拉曼大學（UTAR）及行業專家，為學生提供與組織團隊直接交流的機會，讓他們瞭解未來所需的技能。
- 5.4. 通過決賽期間的交流論壇和頒獎典禮表彰學生的成就。交流論壇為學生提供一個討論程式設計、學習和職業前景的平臺，而頒獎典禮則鼓勵他們在比賽之外持續學習和提升技能。



2025 年第五屆全國中學生程式設計競賽 (NSSPC 2025)

5.5 深化臺馬教育連結，推動留學臺灣計畫

NSSPC 2025 將與臺灣頂尖大學（如國立臺灣大學、拉曼大學等）及臺北經濟文化辦事處合作，為表現優異的參賽者提供留學臺灣諮詢與資源。競賽期間將安排講座，介紹臺灣高等教育優勢，包括：

- **國際化教學環境**：全英語授課課程、跨國學術交流機會，培養全球競爭力。
- **產業實務連結**：與半導體、AI、資通訊等領域龍頭企業合作，提供實習與就業管道。
- **獎學金支持**：臺灣教育部、各大學及企業提供多項獎學金，減輕學生經濟負擔。

透過競賽平台，學生不僅能精進技術能力，更能探索臺灣高等教育資源，為未來學術與職涯發展奠定基礎。

6. 目標報名以及參賽者

所有就讀于馬來西亞中學的學生及海外學生均可免費報名參賽，報名方式請參閱 NSSPC 官方網站：<https://nsspc.io>。

7. 程式設計語言與競賽語言

本次競賽支援以程式設計語言：C、C++ 及 Java。所有競賽題目將以英語為媒介語。

8. 報名期限

報名開放時間為 3 月 1 日至 6 月 30 日。

完成報名後，學生需登錄學習平臺，開始程式設計學習。

9. 競賽的學習執行計畫

9.1 線上 NSSPC 教育平臺

NSSPC 教育門戶提供線上課程，由 UTAR 資訊與通信技術學院（Faculty of Information and Communication Technology）講師以及業界專家共同授課。學生可以按照自己的進度靈活學習。每節課程結束後，學生需完成評估測試，以檢驗對所學程式設計概念的理解及應用能力。



2025 年第五屆全國中學生程式設計競賽 (NSSPC 2025)

9.2 程式設計語言自學平臺

為了支援學生的程式設計學習，競賽將提供以下兩個線上程式設計平臺：

- CodeChef (<https://www.codechef.com/>)
- Codeforces (<https://codeforces.com/>)

這些平臺可幫助學生進程式設計練習，提升解題能力，並為競賽做好充分準備。

9.3 程式設計駭客松 (Hackathon) 工作坊

Hackathon 工作坊將於 4 月至 9 月期間舉辦，任務涵蓋半導體 (Semiconductors)、人工智慧 (AI)、智慧農業及 (Smart Agriculture) 可持續發展目標 (SDGs) 等主題。學生將以團隊形式參與，通過團隊討論、研究和展示成果，提高解決問題的能力，並加深對高科技及全球挑戰的認識。

9.4 資格賽、初賽與決賽

9.4.1 學生需在 2025 年 6 月 30 日前，將 NSSPC 教育平臺的學習成果提交至主辦單位。完成教育平臺課程的學生將獲得資格進入 8 月份的線上初賽。

9.4.2 決賽將於 2025 年 9 月 20 日實體 (現場) 舉行。

9.4.3 決賽地點：

芙蓉中華中學 (Chung Hua High School Seremban, CHHS)

地址：Jln Tun Dr. Ismail, Taman Unian, 70200 Seremban, Negeri Sembilan, Malaysia.

9.5 組隊規則

9.5.1 每支隊伍由 3 名學生組成，組員不限制來自同一所學校，鼓勵跨校組隊。

9.5.2 競賽報名人數不設上限。然而，在決賽階段，每所學校最多可派出 3 支隊伍參賽 (如果 3 名隊員均來自同一所學校，則該隊伍視為單一學校隊伍)。跨校隊伍不受此限制。

9.5.3 為鼓勵初中學生 (Form 1 至 Form 3) 參賽，每所學校可額外註冊 2 支由本校初中生組成的隊伍。

10. 獎項與獎勵

10.1 證書：在初賽和決賽中取得合格成績的參賽者將獲得榮譽證書。

10.2 初中組優秀獎



2025 年第五屆全國中學生程式設計競賽 (NSSPC 2025)

初賽中排名前六的初中組隊伍（三名學生都是初中，Form 1 至 Form3 組成）將獲得證書、獎牌及現金獎勵。

10.3 NSSPC 卓越獎

為表彰參賽者的傑出表現，將頒發以下獎項：

- 冠軍：RM3,000/=、證書、獎牌
- 亞軍：RM1,800/=、證書、獎牌
- 季軍：RM1,500/=、證書、獎牌
- 殿軍：RM1,200/=、證書、獎牌
- 第五名（優秀獎）：RM900/=、證書、獎牌

11. 技術、評審團隊及評審程式

NSSPC 競賽的技術與評審團隊由國立臺灣大學（NTU）和拉曼大學（UTAR）團隊共同指導。評審主任負責題目選擇及評審標準，而主辦單位負責人則擔任決賽的首席裁判。僅 NSSPC 主辦單位有權修改競賽政策及流程。

12. 預期成果與學生的重要性

- 12.1. 提升中學生的程式設計技能，培養技術能力和問題解決能力。
- 12.2. 通過團隊競賽加強團隊協作能力，促進溝通和邏輯思維的發展。
- 12.3. 激發學生對科技和程式設計的興趣，鼓勵他們在高等教育和未來職業中選擇相關領域。
- 12.4. 提供與專業人士交流的機會，讓學生瞭解程式設計的實際應用及未來職業發展方向。
- 12.5. 促進全國範圍的學生參與，加強跨校合作，推動區域團結與協作。

13. NSSPC 活動時間表

NSSPC 活動	開始日期	截至日期
1. 學生報名	01 st March 2025	01 th June 2025
2. 學生學習準備階段	01 st March 2025	30 th June 2025



國立台灣大學馬來西亞校友會

Persatuan Siswazah-Siswazah Universiti Kebangsaan Taiwan, Malaysia
Alumni Association Of National Taiwan University, Malaysia

4-2, Jalan Bandar Lima Belas, Pusat Bandar Puchong, 47100 Puchong, Selangor, Malaysia. Email:

2025 年第五屆全國中學生程式設計競賽 (NSSPC 2025)

(通過 NSSPC 教育平臺進行培訓)		
3. 程式設計語言學習平臺	01 st March 2025	20 th Sept 2025
4. 駭客松 (Hackathon) 工作坊	01 st Apr 2025	20 th Sept 2025
5. 中期學習進度評估 (評估 NSSPC 教學平臺學習成果、資格考成績)	01 st May 2025	30 th June 2025
6. 線上初賽 (通過學生可完成團隊組建並進入後續比賽階段)	01 st Aug 2025	30 th Aug 2025
7. 現場決賽與學習成果評估	19 th Sept 2025	20 th Sept 2025
8. 競賽後總結與反思 評估學生學習成果、目標達成情況及未來影響	20 th Sept 2025	20 th Oct 2025