



國立台灣大學馬來西亞校友會

Persatuan Siswazah-Siswazah Universiti Kebangsaan Taiwan, Malaysia
Alumni Association Of National Taiwan University, Malaysia

4-2, Jalan Bandar Lima Belas, Pusat Bandar Puchong, 47100 Puchong, Selangor, Malaysia. Email:

2026 年第六届全国中学生程式设计竞赛 (NSSPC 2026)

1. NSSPC 简介

2026 年全国中学生程式设计竞赛 (NSSPC 2026) 已迈入第六届，是一项全国性的、以实践导向和实作任务为核心的课外竞赛计划 (project-based contest)，旨在培养马来西亚中学生的团队协作能力，并强化程式设计应用与问题解决思维。通过三人一组的团队参与模式，竞赛有效提升学生的沟通能力、团队资源的策略整合能力，同时促进共享责任及具逻辑性和系统性的解决问题能力，契合 21 世纪学习要求。

在 2025 年，NSSPC 通过分阶段实施的学习模式，成功吸引全国 547 名初中及高中生参与。竞赛整合线上学习平台、小组互动课程、Hackathon 计划书撰写及现场简报环节，使学生能够将所学知识加以应用，并通过团队协作清晰表达项目构想。海外学生观察员的参与，也反映出竞赛在国际层面的认可度与影响力持续提升。

NSSPC 竞赛已获得马来西亚教育部的正式认可，并取得 PAJSK 认证，包括“全国级参与 II”及“全国级成就”类别，进一步巩固其作为全国中学生学术与技能发展平台的定位。竞赛亦获得国立台湾大学 (National Taiwan University, NTU)、拉曼大学 (Universiti Tunku Abdul Rahman, UTAR) 及业界合作伙伴的专业指导与支持。总体而言，NSSPC 致力于强化学生 21 世纪所需的核心竞争力，培育具科技素养与创新能力的人才，为马来西亚科技与经济发展作出积极贡献。



2026 年第六届全国中学生程序设计竞赛 (NSSPC 2026)

2. NSSPC 主单与协办单位

运营团队由国立台湾大学马来西亚校友会 (AANTUM)、国立台湾大学 (NTU) 及拉曼大学 (UTAR) 组成。指导委员会由相关领域的专家组成，具体名单如下：

Guidance	Expertise Unit
National Taiwan University (NTU)	Professor Chou Cheng-Fu (Jawatan : Ketua Pengarah, Pusat Rangkaian Komputer dan Maklumat) Professor Huang, Shang-en (Professor: Jabatan Sains Komputer dan Kejuruteraan Maklumat) (Kepakaran Penyelidikan: Algoritma Graf dan Struktur Data, Algoritma Graf Selari dan Teragih)
Universiti Tunku Abdul Rahman (UTAR)	Prof. Ts Dr. Liew Soung Yue (Dean: The Faculty of Information and Communication Technology, FITC) Ts Dr. Goh Hock Guan (Deputy Dean of R&D and Postgraduate Programme, FICT)
	Ts Dr. Chai Tong Yuen Ts Dr. Saw Seow Hui Ts Dr. Phan Koo Yuen Ts Mr. Yong Tien Fui Dr. Tan Joi San Dr. Teoh Shen Khang Dr. Jasmina Khaw Yen Min Ms. Tan Lyk Yin Mr. Tan Chiang Kang Mr. Sor Kean Vee Puan Azlinda Binti Abdullah
Penasihat	Teoh Boon Hai (Advisor, Deputy Chief Inspector of School MOE, Retired) James JM Buu (Deputy Head, Mission of Taipei Economic and Cultural Office in Malaysia) Liao, ChienHsu (Director, Overseas Community Affairs Division of Taipei Economic and Cultural Office in Malaysia) Mr. Chang Ting Cheong (Eksekutif Korporat Kanan, Pemilik Ladang Pertanian, Pakar Inovasi dan Teknologi)

3. 愿景与使命

NSSPC 2026 的宗旨是建立一个全国性、系统化的中学生课外学习与交流平台，通过电脑程式设计教育，培养学生的团队思维、有效沟通能力以及协作式问题解决能力。竞赛整合学术专业资源、产业实务视角与实践导向的学习模式，旨在引导中学生建立终身学习的态度，培育新一代程式设计人才，并鼓励年轻世代在以科学与科技为核心的二十一世纪中不断追求卓越。



2026 年第六届全国中学生程序设计竞赛 (NSSPC 2026)

4. 宗旨

- 4.1 激发中学生对编程的学习兴趣，深化其对当代程序设计概念的理解，并进一步引导学生将所学的电脑程序设计知识应用于现实生活的课题。
- 4.2 促进中学生的沟通与阅读能力，培养逻辑思维，提高其解决问题的能力与未来对职业适应力。
- 4.3 推动跨校合作，为不同教育体系的学生提供一个互动学习和共同成长的平台。
- 4.4 缩小城乡学校之间的差距，促进软件与硬件资源的交流，增进民族团结与融合。

5. 目标

- 5.1. 通过获得马来西亚教育部（KPM）、州教育局（JPN）和县教育局（PPD）的批准，在全国范围内推广比赛，最大化学生的参与度。
- 5.2 确保所有注册参加的学生均能公平参与比赛，提供免费的编程学习平台和线上预训练课程，包括团队展示、计划书撰写及初级技能训。确保符合自主学习报告标准的学生组队均有机会组队，并晋级初赛及决赛。
- 5.3. 促进学术界、工业界和社区的参与，邀请国立台湾大学（NTU）、拉曼大学（UTAR）及行业专家，使学生通过直接交流了解未来所需技能及职业发展要求。
- 5.4. 在决赛期间举办各校交流论坛和颁奖典礼，表彰学生的成就。也为各源流学校提供一个讨论编程、学习和职业前景的平台，而颁奖典礼则鼓励他们在比赛之外持续学习和提升技能。

6. 目标报名以及参赛者

所有目前就读于马来西亚中学的学生，以及海外中学生，均可报名参与。为确保公平性，大学生不在报名范围内。，报名方式请参阅 NSSPC 官方网站：<https://nsspc.io>。

7. 编程语言与竞赛语言

本次竞赛支持以编程语言：C、C++、Java 及 Python。所有竞赛题目将以英语为媒介语。



2026 年第六届全国中学生程序设计竞赛 (NSSPC 2026)

8. 报名期限

- 8.1 学生需在比赛前完成报名。报名时间为 2026 年 03 月 01 日至 5 月 13 日。报名完成后，学生需登录学习平台，开始参与指导教学、在线学习及自主练习，不影响学校正式课程的时间。
- 8.2 为提升全国学生的参与度，NSSPC 筹委会将主动参加马来西亚教育相关的会议，进行 NSSPC 宣传与说明，向更多马来西亚中学介绍 NSSPC 竞赛内容、益处及预期学习成果。

9. 竞赛的学习执行计划

9.1 NSSPC 线上学习平台

NSSPC 学习平台提供由拉曼大学 (UTAR) 讲师及业界专业人士指导的线上课程。学生需参加线上课程，并可随后按照自身学习进度自主查阅课程资料。

9.2 编程语言自学平台

为了支持学生的编程学习，竞赛将提供以下三个在线编程平台：

- Sololearn (<https://www.sololearn.com/>)
- CodeChef (<https://www.codechef.com/>)
- Codeforces (<https://codeforces.com/>)

这些平台可帮助学生进行编程练习，提升解题能力，并为竞赛做好充分准备。

9.3 黑客松 (Hackathon)

Hackathon 旨在进一步强化学生的技术能力与沟通能力，内容涵盖人工智能 (Artificial Intelligence, AI)、绿色能源及联合国可持续发展目标 (Sustainable Development Goals, SDGs) 等主题。学生将以团队形式参与，并于 2026 年 6 月至 8 月期间接受拉曼大学 (Universiti Tunku Abdul Rahman, UTAR) 提供的专业指导，重点培训人工智慧 (AI) 提示工程 (prompt engineering)、数据诠释与统计可视化等关键能力，为晋级竞赛决赛阶段做好充分准备。

9.4 组队与团队参与规则

- 9.4.1 学生须以团队形式参与，各成员需依分工承担相应的职责。
- 9.4.2 每支队伍由 3 名学生组成，不限制来自同一所学校，鼓励跨校组队参与。



2026 年第六届全国中学生程序设计竞赛 (NSSPC 2026)

- 9.4.3 竞赛报名人数不设上限。然而，在决赛阶段，每所学校最多可派出 3 支队伍参赛（如果 3 名队员均来自同一所学校，则该队伍视为单一学校队伍）。跨校队伍不受此限制。
- 9.4.4 为鼓励初中学生（Form 1 至 Form 3）参赛，每所学校可额外注册 2 支由本校初中生组成的队伍。

9.5 资格赛、初赛、决赛以及黑客松 (Hackathon)

- 9.5.1 学生须出席由拉曼大学 (Universiti Tunku Abdul Rahman, UTAR) 教授知道的线上工作坊，并于 2026 年 5 月 15 日前完成 NSSPC 教育平台指定的学习成果。达到最低要求标准的学生，将获得资格参与 2026 年 6 月 27 日举行的线上初赛。
- 9.5.2 参与 Hackathon 的学生须于 2026 年 5 月 20 日前提交项目计划书（纸本或电子版）。通过计划书筛选的队伍，将获准参加线上初赛，并需进行线上简报。成功通过初赛的队伍将进入决赛阶段，并参与由拉曼大学教授团队主导、为期两个月的专业专题指导。进入决赛的队伍须于总决赛当天进行项目成果展示与说明，以促进互动式学习与同侪交流。
- 9.5.3 NSSPC & Hackathon 总决赛将于 2026 年 8 月 29 日及 30 日以实体方式举行，地点为纬颖科技服务股份有限公司 Wiyynn Technology Service Malaysia
(5, Jalan Kargo 1, Airport City, 81400 Senai, Johor Darul Ta'zim, Malaysia)。

10. 奖项与奖励

- 10.1 所有完整参与本竞赛项目的参赛者，均可获颁参与证书；凡符合第 10.2、10.3 及 10.4 条文所列优异得奖者，将另获颁得奖证书、奖牌及现金奖励。
- 10.2 **NSSPC 初中组优秀奖**
- 决赛中排名前六的初中组队伍（三名学生都是初中，Form 1 至 Form3 组成）将获得得奖证书、奖牌及现金奖励。



2026 年第六届全国中学生程序设计竞赛 (NSSPC 2026)

10.3 为表彰参加者的杰出表现，NSSPC 将颁发以下卓越奖项：

- 冠军（每队）：RM3,000/=、证书、奖牌
- 亚军（每队）：RM1,800/=、证书、奖牌
- 季军（每队）：RM1,500/=、证书、奖牌
- 殿军（每队）：RM1,200/=、证书、奖牌
- 第五名（每队）（共六队）：RM900/=、证书、奖牌
- 初中组优秀奖（每队）（共六队）：RM600/=、证书、奖牌

10.4 为表彰参加者的杰出表现，Hackathon 将颁发以下卓越奖项：

- 冠军（每队）：RM2,400/=、证书、奖牌
- 亚军（每队）：RM1,500/=、证书、奖牌
- 季军（每队）：RM1,200/=、证书、奖牌
- 殿军（每队）：RM900/=、证书、奖牌
- 第五名（每队）（共两队）：RM600/=、证书、奖牌

11. 技术、评审团队及评审程序

NSSPC 竞赛的技术与评审团队由国立台湾大学（NTU）和拉曼大学（UTAR）团队共同指导。评审主任负责题目选择及评审标准，而主办单位负责人则担任决赛的首席裁判。仅 NSSPC 主办单位有权修改竞赛政策及流程。

12. 预期成果与学生的重要性

- 12.1. 提升中学生的编程技能，培养编程思维和问题解决能力。
- 12.2. 通过团队协作的结构化比赛，提升学生的团队合作、沟通及协作能力，同时促进逻辑推理、责任共担及同伴互助学习。
- 12.3. 激发学生对科技与程式设计的兴趣，并保持持续参与，培养终身学习态度，鼓励他们在高等教育和未来职业中选择相关领域。
- 12.4. 提供与学术界及业界专家的实际接触机会，使学生了解程式设计的实际应用、行业发展需求及持续技能提升的重要性。。
- 12.5. 促进马来西亚全国各区的中学生参与，促进跨校互动、地区包容性及不同教育背景学生间的协作学习。



2026 年第六届全国中学生程序设计竞赛 (NSSPC 2026)

13. 活动时间表

No	竞赛阶段	活动	日期
1	开始报名	NSSPC 官方网站进行报名 https://nsspc.io	2026 年 3 月 01 日
2	学习平台及提交学习成果	NSSPC 学习平台 (Sololearn、CodeChef、Codeforces), 提交学习成果, 并完成指定的练习和资格考评估。	2026 年 3 月 01 日至 2026 年 5 月 15 日
3	线上学习课程与工作坊	学生将参与由拉曼大学 (UTAR) 教授及业界专业人士带领的课程和工作坊	2026 年 3 月 01 日至 2026 年 5 月 15 日
4	Hackathon 计划书筛选	提交 Hackathon 计划书 (纸本或电子版本)	2026 年 5 月 20 日
5	Hackathon 线上初赛	参与 Hackathon 线上初赛	2026 年 6 月 20 日 & 21 日
6	Hackathon 指导与辅导计划	Hackathon 入选决赛的团队将参与由拉曼大 (UTAR) 教授主导的辅导计划。	2026 年 6 月至 8 月
7	NSSPC 线上初赛	完成资格考后的学生可组织 3 人一组的团队, 晋级参加 NSSPC 线上初赛。	2026 年 6 月 27 日
8	NSSPC & Hackathon 总决赛	NSSPC 决赛团队以及 Hackathon 团队参加总决赛, 展示成果、并参与颁奖典礼以及交流论坛。	2026 年 8 月 29 日 & 30 日